

ESTUDIOS DE DISEÑO

2.5*

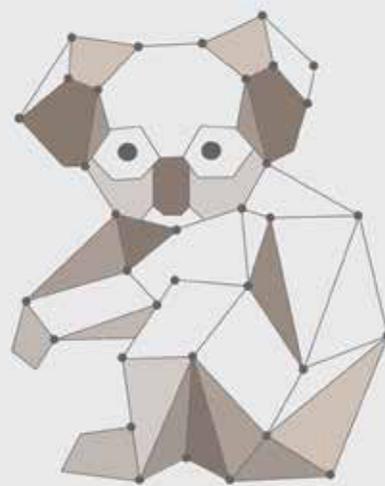
VINCULUM MEMORIS EDITORIAL VIRTUAL

***GRISEL VARGAS**

Estudiante de la Especialidad de Diseño Gráfico PUCP
Áreas de desarrollo: Editorial, Diseño Web, Branding,
Ilustración y Medios Digitales

EL PROYECTO /

El problema base del que se parte para el desarrollo de este proyecto es la **falta de lectura en niños y adultos que existe actualmente en el país**. Se determinan como causantes de esta "falta de lectura" la mala elección de obras en las escuelas así como la falta o carencia de atractivo visual. Puede suceder, asimismo, que el problema parta también de la falta de costumbre lectora. El proyecto nombrado tiene como fin la **adaptación de obras literarias (de diversos temas) a un formato virtual**, visual y auditivo, por medio de la incorporación de ilustraciones que contribuyan a la riqueza de la propia obra y audio dramatizado que facilite la lectura para cualquiera que tenga problemas con los textos. Estos **audiolibros** se almacenan en una biblioteca virtual alojada en un servidor de internet y son gratuitos para el público usuario.



VINCULUM MEMORIS
EDITORIAL VIRTUAL



"No puedes cambiar el corazón sin antes contar una historia"
"You can't really change the heart without telling a story."
 - Martha C. Nussbaum -

"Vinculum Memoria" Editorial virtual de ediciones Isthmos
 Diseño de mensaje y proceso © Abel Peral, Lima - 2015

f e

