

ESTUDIOS DE DISEÑO

2.11*

WANDERLUST

MARCA PARA EL DISEÑO
DE VIDEOJUEGOS

***DIEGO SÁNCHEZ**

Estudiante de la Especialidad de Diseño Gráfico PUCP
Áreas de desarrollo: Música, Diseño de Personajes,
Comunicaciones y Diseño Audiovisual

EL PROYECTO /

El proyecto consiste en la creación de una marca especializada en el diseño de videojuegos, desde su concepto hasta su desarrollo final, siendo el primer proyecto, un juego utilizando el estilo gráfico del Pixel Art. Se escoge este estilo debido a que se quiere separar más este entorno entre lo real y lo fantástico, como también resaltar el movimiento de los personajes en esta técnica. El movimiento se llega a crear utilizando "ráfagas" en donde los personajes se mueven, tomando inspiración de la obra de Umberto Boccioni "Unique Forms of Continuity in Space", en el cual la escultura, al moverse, crea una sensación de energía y movimiento.



WANDERLUST

