

Estudios de diseño

2.1

Curso de Titulación Enero / 2013
Alumna: Regina Dávila Villacorta

Proyecto gráfico: *Historias al Cubo*

El proyecto plantea generar nuevas experiencias a partir de un soporte novedoso que suplanta al libro convencional: un cubo de una dimensión aproximada de 20 cm., compuesto a su vez por ocho mini cubos de caras múltiples que a través de aperturas horizontales y verticales, develan historias al lector.

El contenido que recoge “Historias al Cubo”, pertenece al imaginario colectivo peruano y lo selecciona no sólo para darlo a conocer, también como inspiración para desarrollar su universo gráfico. Los relatos e ilustraciones están inspirados en elementos de la iconografía precolombina, en los seres místico-religiosos de la costa, sierra y selva; y en los refranes, canciones y bailes de la Colonia.

Este libro-objeto-juego, es un aporte socio-cultural importante, pues proporciona conocimiento en un formato lúdico para los jóvenes, y distinto para los adultos, esperando así que revaloren su pasado histórico, se sientan orgullosos de la riqueza cultural de su país y desarrollen un vínculo más estrecho con su patria.



01



02



CONOCER
APRENDER
ORÍGENES +
ORGULLO
IDENTIDAD
REVALORIZAR CULTURA PERUANA



03

04

05



Adultos
Padres



Niños
7 a 12 años

* Clase social media



enseñar
entretener
jugar
descubrir
crear una experiencia



promover cultura
orgullo por nuestra historia
mantener viva la historia



06

07

08

PUBLICACIÓN ACCIONES	TOMO I	TOMO II	TOMO III
OFF LINE	Afiche	Afiche + Flyer + Video	Activaciones en tiendas y colegios
ON LINE	Página web Blog Fan Page	Facebook y Google Ads	Suscripciones



ADULTOS



NIÑOS

09

10

11



12

13